

PERSBERICHT

woensdag 7 juli, 2010

GoXS lanceert nieuwe Swinxs toepassingen

Omdat de Swinxs (buiten)spelconsole, als open source systeem is opgezet, kon het niet lang op zich laten wachten voor er zich een *third-party software developer* zou aandienen. Het game-developingbedrijf 'GoXS' heeft dan ook de primeur om zich, als eerste externe bedrijf, toe te leggen op het ontwikkelen van nieuwe games en toepassingen voor de Swinxs buitensp(e)elconsole.

In samenwerking met Swinxs B.V. zijn vanaf heden de eerste twee door GoXS ontwikkelde spellen beschikbaar gekomen in de Swinxs-gameshop. De games zijn te downloaden met gebruikmaking van het eveneens nieuw ontwikkelde *Swinxs Game Credits*-systeem. Via de Swinxs-website kunnen *Game Credits* worden aangekocht die de gebruiker kan inzetten om nieuwe games en applicaties te downloaden.

Games

GoXS legt zich toe op het aanbieden van hoogwaardige en veelzijdige games voorzien van een sterk tot de verbeelding sprekend sounddesign. De eerste GoXS games die worden aangeboden via de Swinxs-website zijn *Swinxs DJ* en *Swinxs Politieradio*. Beide games hebben een realistische gameplay en kunnen worden uitgebreid met apart te verkrijgen, extra muziekstijlen en spelscenario's. Swinxs DJ is ook in educatief opzicht een interessante game, omdat de spelers worden uitgedaagd om hun gevoel voor maat en structuur in muziek te ontwikkelen. Omdat Swinxs DJ volledig auditief van opzet is, is het spel ook zeer geschikt voor blinden en slechtzienden.

Meer games en toepassingen

GoXS werkt momenteel hard aan een aantal nieuwe games en toepassingen voor de Swinxs console. Daarnaast zijn er nieuwe gameconcepten in ontwikkeling, die nog meer gebruik gaan maken van alle, al dan niet verborgen mogelijkheden van de Swinxs. Verder werkt GoXS aan nieuwe avonturen voor Swinxs Politieradio en nieuwe muziekstijlen voor Swinxs DJ.

Meer informatie is te vinden op www.swinxs.nl